

**OBIETTIVI ANNO 2017**

**Programma R.P.P. Area Polizia Municipale**  
**Progetto R.P.P.**  
**Obiettivo DIAMO ORDINE**  
**ALLA PUBBLICITA'**  
**Settore Polizia Municipale**  
**Protezione Civile**  
**Responsabile PO Comandante Polizia Municipale**

1  Destinatario / Utenza	2  Definizione dell'obiettivo e dell'impatto atteso (in termini descrittivi)	3  Fasi dell'obiettivo	4  Tempi di attuazione	5  Indicatore di impatto (efficacia finale)	peso obiettivo
.Comune Cairo Montenotte. Ditte del settore. Cittadini	Effettuare il controllo degli impianti pubblicitari siti sul territorio del Comune onde verificare la correttezza amministrativa degli stessi, la rispondenza alle norme in materia previste nel Codice della Strada e la regolarità tributaria.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) .Acquisizione da parte degli uffici comunali competenti delle autorizzazioni rilasciate in materia di impianti pubblicitari,</li> <li>2) Controllo sul territorio degli impianti esistenti e verifica degli stessi in relazione alle autorizzazioni rilasciate,</li> <li>3) Eventuale verbalizzazione delle violazioni accertate,</li> <li>4) Comunicazione agli Uffici Tecnico e Tributi degli accertamenti svolti per il seguito di loro competenza</li> </ol>	31 dicembre 2017	n.1 Acquisizione atti, n. 100 controlli, n. 50 verbali	

<b>MONITORAGGIO STATO DI ATTUAZIONE DELL'OBIETTIVO -</b>					
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	
<b>Destinatario / Utenza</b>	<b>Definizione dell'obiettivo e dell'impatto atteso (in termini descrittivi)</b>	<b>Fasi dell'obiettivo</b>	<b>Tempi di attuazione</b>	<b>Indicatore di impatto (efficacia finale)</b>	<b>peso obiettivo</b>
<b>STATO FINALE DI ATTUAZIONE DELL'OBIETTIVO</b>					
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	
<b>Destinatario / Utenza</b>	<b>Definizione dell'obiettivo e dell'impatto atteso (in termini descrittivi)</b>	<b>Fasi dell'obiettivo</b>	<b>Tempi di attuazione</b>	<b>Indicatore di impatto (efficacia finale)</b>	<b>peso obiettivo</b>

## *Eventuale Relazione Integrativa*

.